



Conservation de la quantité de mouvement : Applications

Correction

Exercice 1

Deux patineurs notés A et B sont côte à côte et immobiles sur une patinoire horizontale. A un instant donné, les patineurs se repoussent mutuellement et s'éloignent l'un de l'autre. La valeur de la vitesse de A est de $6,0 \text{ m.s}^{-1}$. Les masses des patineurs sont $m_A = 50 \text{ kg}$ et $m_B = 80 \text{ kg}$. Calculer la vitesse du patineur B.

Réponse rédigée :

On choisit le **système patineurs** $\{A + B\}$ qui est **pseudo-isolé**. L'évènement est la répulsion.

Avant l'évènement, on a :

$$\vec{v}_{\text{avant}}(A) = \vec{v}_{\text{avant}}(B) = \vec{0}$$

On en déduit que le vecteur quantité de mouvement du système avant le saut est égal au vecteur nul car :

$$\vec{p}_{\text{avant}}(\text{système}) = \vec{p}_{\text{avant}}(A) + \vec{p}_{\text{avant}}(B) = m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A) + m(B) \times \vec{v}_{\text{avant}}(B) = \vec{0}$$

Après l'évènement, on a :

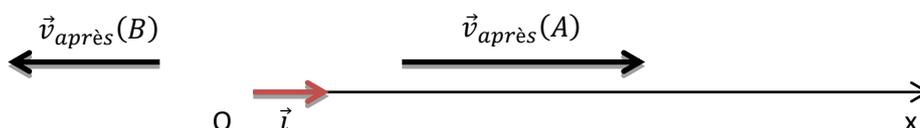
$$\vec{p}_{\text{après}}(\text{système}) = \vec{p}_{\text{après}}(A) + \vec{p}_{\text{après}}(B) = m(A) \times \vec{v}_{\text{après}}(A) + m(B) \times \vec{v}_{\text{après}}(B)$$

Le système est pseudo-isolé, on peut donc utiliser **la 1^{ère} loi de Newton**. ($\vec{p}(t) = \vec{cste}$)

On peut écrire :

$$\begin{aligned} \vec{p}_{\text{avant}}(\text{système}) &= \vec{p}_{\text{après}}(\text{système}) \\ \vec{0} &= m(A) \times \vec{v}_{\text{après}}(A) + m(B) \times \vec{v}_{\text{après}}(B) \\ m(B) \times \vec{v}_{\text{après}}(B) &= -m(A) \times \vec{v}_{\text{après}}(A) \\ \vec{v}_{\text{après}}(B) &= -\frac{m(A) \times \vec{v}_{\text{après}}(A)}{m(B)} \end{aligned}$$

D'après l'égalité vectorielle, le vecteur vitesse du patineur A et celui du patineur B sont colinéaires mais de sens opposé.



On projette les vecteurs vitesses sur l'axe (Ox) avec le vecteur unitaire \vec{i} , on a :

$$\begin{aligned} -v_{\text{après}}(B) \cdot \vec{i} &= -\frac{m(A) \times (v_{\text{après}}(A) \cdot \vec{i})}{m(B)} \\ v_{\text{après}}(B) &= +\frac{m(A) \times v_{\text{après}}(A)}{m(B)} = \frac{50 \times 6,0}{80} = 3,8 \text{ m.s}^{-1} \end{aligned}$$

Après l'évènement, le patineur B a une vitesse de $3,8 \text{ m.s}^{-1}$.

Exercice 2

Un homme, courant à une vitesse $v_1 = 3,5 \text{ m.s}^{-1}$ sur un quai, saute sur un bateau immobile et s'assied dessus. Les masses de l'homme et du bateau valent respectivement $m_1 = 80 \text{ kg}$ et $m_2 = 45 \text{ kg}$. Calculer la vitesse du système {homme + bateau} après le saut.

Réponse rédigée :

On choisit le **système homme-bateau** {1 + 2} qui est **pseudo-isolé**. L'évènement est le saut.

Avant l'évènement, on a :

$$\vec{v}_{\text{avant}}(2) = \vec{0}$$

$$\vec{p}_{\text{avant}}(\text{système}) = \vec{p}_{\text{avant}}(1) + \vec{p}_{\text{avant}}(2) = m(1) \times \vec{v}_{\text{avant}}(1) + m(2) \times \vec{v}_{\text{avant}}(2) = m(1) \times \vec{v}_{\text{avant}}(1)$$

Après l'évènement, on a :

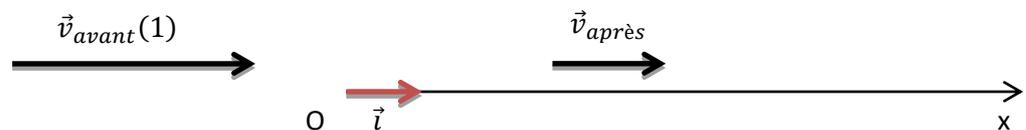
$$\vec{p}_{\text{après}}(\text{système}) = (m(1) + m(2)) \times \vec{v}_{\text{après}}$$

Le système est pseudo-isolé, on peut donc utiliser **la 1^{ère} loi de Newton**. ($\vec{p}(t) = \overline{cte}$)

On peut écrire :

$$\begin{aligned} \vec{p}_{\text{avant}}(\text{système}) &= \vec{p}_{\text{après}}(\text{système}) \\ m(1) \times \vec{v}_{\text{avant}}(1) &= (m(1) + m(2)) \times \vec{v}_{\text{après}} \\ \vec{v}_{\text{après}} &= \frac{m(1) \times \vec{v}_{\text{avant}}(1)}{m(1) + m(2)} \end{aligned}$$

D'après l'égalité vectorielle, le vecteur vitesse de l'homme avant l'évènement et celui du système après l'évènement sont colinéaires et de même sens.



On projette les vecteurs vitesses sur l'axe (Ox) avec le vecteur unitaire \vec{i} , on a :

$$\begin{aligned} v_{\text{après}} \cdot \vec{i} &= \frac{m(1) \times v_{\text{avant}}(1) \cdot \vec{i}}{m(1) + m(2)} \\ v_{\text{après}} &= \frac{m(1) \times v_{\text{avant}}(1)}{m(1) + m(2)} = \frac{3,5 \times 80}{80 + 45} = 2,2 \text{ m.s}^{-1} \end{aligned}$$

Après l'évènement, le système a une vitesse de $2,2 \text{ m.s}^{-1}$.

Exercice 3

On tire une balle de fusil, horizontalement, dans une pièce de bois suspendue à un fil immobile. La balle s'y arrête. Les masses de la balle et du bois sont respectivement 3,0 g et 3,0 kg. Après le choc, le bois a une vitesse de 0,40 m.s⁻¹.

Quelle était la vitesse initiale de la balle ?

Réponse rédigée :

On choisit le **système balle-bois** {1 + 2} qui est **pseudo-isolé**. L'évènement est le choc.

Avant l'évènement, on a :

$$\vec{v}_{avant}(2) = \vec{0}$$

$$\vec{p}_{avant}(\text{système}) = \vec{p}_{avant}(1) + \vec{p}_{avant}(2) = m(1) \times \vec{v}_{avant}(1) + m(2) \times \vec{v}_{avant}(2) = m(1) \times \vec{v}_{avant}(1)$$

Après l'évènement, on a :

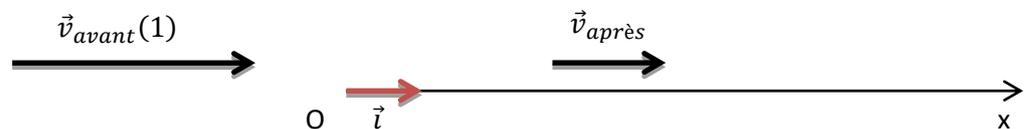
$$\vec{p}_{après}(\text{système}) = (m(1) + m(2)) \times \vec{v}_{après}$$

Le système est pseudo-isolé, on peut donc utiliser **la 1^{ère} loi de Newton**. ($\vec{p}(t) = \overline{cte}$)

On peut écrire :

$$\begin{aligned}\vec{p}_{avant}(\text{système}) &= \vec{p}_{après}(\text{système}) \\ m(1) \times \vec{v}_{avant}(1) &= (m(1) + m(2)) \times \vec{v}_{après} \\ \vec{v}_{avant}(1) &= \frac{(m(1) + m(2)) \times \vec{v}_{après}}{m(1)}\end{aligned}$$

D'après l'égalité vectorielle, le vecteur vitesse de la balle avant l'évènement et celui du système après l'évènement sont colinéaires et de même sens.



On projette les vecteurs vitesses sur l'axe (Ox) avec le vecteur unitaire \vec{i} , on a :

$$\begin{aligned}v_{avant}(1) \cdot \vec{i} &= \frac{(m(1) + m(2)) \times v_{après} \cdot \vec{i}}{m(1)} \\ v_{avant}(1) &= \frac{(m(1) + m(2)) \times v_{après}}{m(1)} = \frac{(3,0 \cdot 10^{-3} + 3,00) \times 0,40}{3,0 \cdot 10^{-3}} = 4,0 \cdot 10^2 \text{ m.s}^{-1}\end{aligned}$$

Avant l'évènement, la balle a une vitesse de $4,0 \cdot 10^2 \text{ m.s}^{-1}$.

Exercice 4

Une masse m_1 de 4,0 kg qui se déplace vers la droite à la vitesse de 8,0 m.s⁻¹ entre en collision avec une masse m_2 de 9,0 kg au repos. Après la collision, la masse m_1 se déplace vers la gauche à la vitesse de 0,86 m.s⁻¹.

Quelle est la vitesse de la masse m_2 après la collision ?

Réponse rédigée :

On choisit le **système masses** {1 + 2} qui est **pseudo-isolé**. L'évènement est le choc.

Avant l'évènement, on a :

$$\vec{v}_{avant}(2) = \vec{0}$$

$$\vec{p}_{avant}(\text{système}) = \vec{p}_{avant}(1) + \vec{p}_{avant}(2) = m(1) \times \vec{v}_{avant}(1) + m(2) \times \vec{v}_{avant}(2) = m(1) \times \vec{v}_{avant}(1)$$

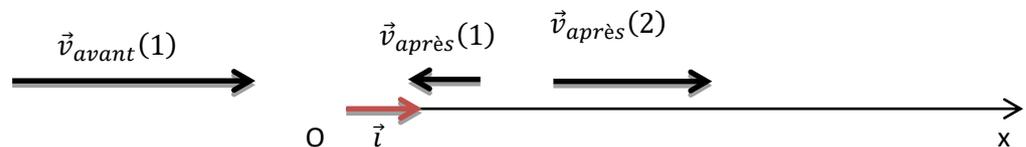
Après l'évènement, on a :

$$\vec{p}_{après}(\text{système}) = \vec{p}_{après}(1) + \vec{p}_{après}(2) = m(1) \times \vec{v}_{après}(1) + m(2) \times \vec{v}_{après}(2)$$

Le système est pseudo-isolé, on peut donc utiliser **la 1^{ère} loi de Newton**. ($\vec{p}(t) = \overline{cte}$)

On peut écrire :

$$\begin{aligned}\vec{p}_{avant}(\text{système}) &= \vec{p}_{après}(\text{système}) \\ m(1) \times \vec{v}_{avant}(1) &= m(1) \times \vec{v}_{après}(1) + m(2) \times \vec{v}_{après}(2) \\ m(2) \times \vec{v}_{après}(2) &= m(1) \times \vec{v}_{avant}(1) - m(1) \times \vec{v}_{après}(1) \\ \vec{v}_{après}(2) &= \frac{m(1) \times (\vec{v}_{avant}(1) - \vec{v}_{après}(1))}{m(2)}\end{aligned}$$



On projette les vecteurs vitesses sur l'axe (Ox) avec le vecteur unitaire \vec{i} , on a :

$$\begin{aligned}v_{après}(2) \cdot \vec{i} &= \frac{m(1) \times (v_{avant}(1) \cdot \vec{i} - (-v_{après}(1) \cdot \vec{i}))}{m(2)} \\ v_{après}(2) &= \frac{m(1) \times (v_{avant}(1) + v_{après}(1))}{m(2)} = \frac{4,0 \times (8,0 + 0,86)}{9} = 3,9 \text{ m.s}^{-1}\end{aligned}$$

Après l'évènement, la masse 2 a une vitesse de 3,9 m.s⁻¹.

Exercice 5 :

Un objet A de 5,0 kg se déplace vers la droite à la vitesse de 10,0 m/s. Il entre en collision avec un objet B de 7,0 kg initialement au repos. Après la collision, l'objet A continue de se déplacer vers la droite, mais maintenant à la vitesse de 1,17 m.s⁻¹.

Dans quelle direction et à quelle vitesse l'objet B se déplace-t-il ?

Réponse rédigée :

On choisit le **système objets** {A + B} qui est **pseudo-isolé**. **L'évènement** est le choc.

Avant l'évènement, on a :

$$\vec{v}_{\text{avant}}(B) = \vec{0}$$

$$\vec{p}_{\text{avant}}(\text{système}) = \vec{p}_{\text{avant}}(A) + \vec{p}_{\text{avant}}(B) = m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A) + m(B) \times \vec{v}_{\text{avant}}(B) = m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A)$$

Après l'évènement, on a :

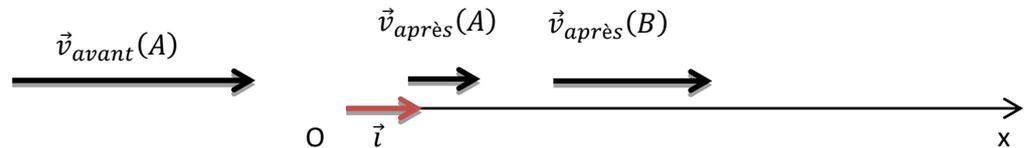
$$\vec{p}_{\text{après}}(\text{système}) = \vec{p}_{\text{après}}(A) + \vec{p}_{\text{après}}(B) = m(A) \times \vec{v}_{\text{après}}(A) + m(B) \times \vec{v}_{\text{après}}(B)$$

Le système est pseudo-isolé, on peut donc utiliser **la 1^{ère} loi de Newton**. ($\vec{p}(t) = \overrightarrow{cte}$)

On peut écrire :

$$\begin{aligned} \vec{p}_{\text{avant}}(\text{système}) &= \vec{p}_{\text{après}}(\text{système}) \\ m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A) &= m(A) \times \vec{v}_{\text{après}}(A) + m(B) \times \vec{v}_{\text{après}}(B) \\ m(B) \times \vec{v}_{\text{après}}(B) &= m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A) - m(A) \times \vec{v}_{\text{après}}(A) \\ \vec{v}_{\text{après}}(B) &= \frac{m(A) \times (\vec{v}_{\text{avant}}(A) - \vec{v}_{\text{après}}(A))}{m(B)} \end{aligned}$$

D'après l'égalité vectorielle, le vecteur vitesse de l'objet A avant l'évènement et celui de l'objet B après l'évènement sont colinéaires et de même sens. (car $v_{\text{avant}}(A) > v_{\text{après}}(A)$)



On projette les vecteurs vitesses sur l'axe (Ox) avec le vecteur unitaire \vec{i} , on a :

$$\begin{aligned} v_{\text{après}}(B) \cdot \vec{i} &= \frac{m(A) \times (v_{\text{avant}}(A) \cdot \vec{i} - (v_{\text{après}}(A) \cdot \vec{i}))}{m(B)} \\ v_{\text{après}}(B) &= \frac{m(A) \times (v_{\text{avant}}(A) - v_{\text{après}}(A))}{m(B)} = \frac{5,0 \times (10,0 - 1,17)}{7} = 6,3 \text{ m.s}^{-1} \end{aligned}$$

Après l'évènement, l'objet B se déplace vers la droite à une vitesse de 6,3 m.s⁻¹.

Exercice 6 :

Un objet A de 10,0 kg a subi une collision entièrement inélastique (les deux objets sont accolés) avec un objet B de 2,0 kg qui était initialement au repos. Après la collision, le système {A + B} se déplace vers la droite à la vitesse de 2,56 m.s⁻¹.

Quelle était la vitesse initiale de l'objet A ?

Réponse rédigée :

On choisit le **système objets** {A + B} qui est **pseudo-isolé**. **L'évènement** est le choc.

Avant l'évènement, on a :

$$\vec{v}_{\text{avant}}(B) = \vec{0}$$

$$\vec{p}_{\text{avant}}(\text{système}) = \vec{p}_{\text{avant}}(A) + \vec{p}_{\text{avant}}(B) = m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A) + m(B) \times \vec{v}_{\text{avant}}(B) = m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A)$$

Après l'évènement, on a :

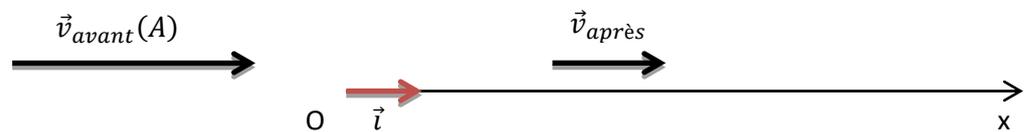
$$\vec{p}_{\text{après}}(\text{système}) = (m(A) + m(B)) \times \vec{v}_{\text{après}}$$

Le système est pseudo-isolé, on peut donc utiliser **la 1^{ère} loi de Newton**. ($\vec{p}(t) = \overline{cte}$)

On peut écrire :

$$\begin{aligned} \vec{p}_{\text{avant}}(\text{système}) &= \vec{p}_{\text{après}}(\text{système}) \\ m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A) &= (m(A) + m(B)) \times \vec{v}_{\text{après}} \\ \vec{v}_{\text{avant}}(A) &= \frac{(m(A) + m(B)) \times \vec{v}_{\text{après}}}{m(A)} \end{aligned}$$

D'après l'égalité vectorielle, le vecteur vitesse de la balle avant l'évènement et celui du système après l'évènement sont colinéaires et de même sens.



On projette les vecteurs vitesses sur l'axe (Ox) avec le vecteur unitaire \vec{i} , on a :

$$\begin{aligned} v_{\text{avant}}(A) \cdot \vec{i} &= \frac{(m(A) + m(B)) \times v_{\text{après}} \cdot \vec{i}}{m(A)} \\ v_{\text{avant}}(A) &= \frac{(m(A) + m(B)) \times v_{\text{après}}}{m(A)} = \frac{(10,0 + 2,0) \times 2,56}{10,0} = 3,07 \text{ m.s}^{-1} \end{aligned}$$

Avant l'évènement, l'objet A a une vitesse de 3,07 m.s⁻¹.

Exercice 7 :

L'objet A, dont la masse est de 2,0 kg, se déplace vers la droite à la vitesse de 15,0 m.s⁻¹. L'objet B, dont la masse est de 12,5 kg, se déplace vers la gauche également à la vitesse de 15,0 m.s⁻¹. Si les deux objets restent collés au moment de l'impact, quelle est la vitesse finale du système ?

Réponse rédigée :

On choisit le **système objets** {A + B} qui est **pseudo-isolé**. L'évènement est le choc.

Avant l'évènement, on a :

$$\vec{p}_{\text{avant}}(\text{système}) = \vec{p}_{\text{avant}}(A) + \vec{p}_{\text{avant}}(B) = m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A) + m(B) \times \vec{v}_{\text{avant}}(B)$$

Après l'évènement, on a :

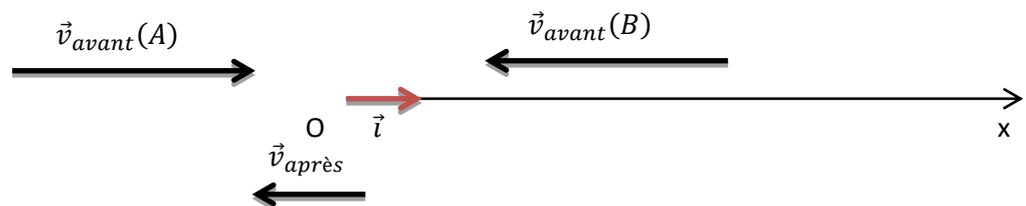
$$\vec{p}_{\text{après}}(\text{système}) = (m(A) + m(B)) \times \vec{v}_{\text{après}}$$

Le système est pseudo-isolé, on peut donc utiliser **la 1^{ère} loi de Newton**. ($\vec{p}(t) = \overline{cte}$)

On peut écrire :

$$\begin{aligned} \vec{p}_{\text{avant}}(\text{système}) &= \vec{p}_{\text{après}}(\text{système}) \\ m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A) + m(B) \times \vec{v}_{\text{avant}}(B) &= (m(A) + m(B)) \times \vec{v}_{\text{après}} \\ \vec{v}_{\text{après}} &= \frac{m(A) \times \vec{v}_{\text{avant}}(A) + m(B) \times \vec{v}_{\text{avant}}(B)}{m(A) + m(B)} \end{aligned}$$

D'après l'égalité vectorielle, le vecteur vitesse du système après l'évènement sera colinéaire et de même sens à celui de l'objet B avant l'évènement. (car $m(B) > m(A)$ et $v_{\text{avant}}(A) = v_{\text{avant}}(B)$)



On projette les vecteurs vitesses sur l'axe (Ox) avec le vecteur unitaire \vec{i} , on a :

$$\begin{aligned} -v_{\text{après}} \cdot \vec{i} &= \frac{m(A) \times v_{\text{avant}}(A) \cdot \vec{i} + m(B) \times (-v_{\text{avant}}(B) \cdot \vec{i})}{m(A) + m(B)} \\ v_{\text{après}} &= \frac{-m(A) \times v_{\text{avant}}(A) + m(B) \times v_{\text{avant}}(B)}{m(A) + m(B)} = \frac{-2,0 \times 15,0 + 12,5 \times 15,0}{2,0 + 12,5} = 10,9 \text{ m.s}^{-1} \end{aligned}$$

Après l'évènement, le système se déplace vers la gauche à une vitesse de 10,9 m.s⁻¹.